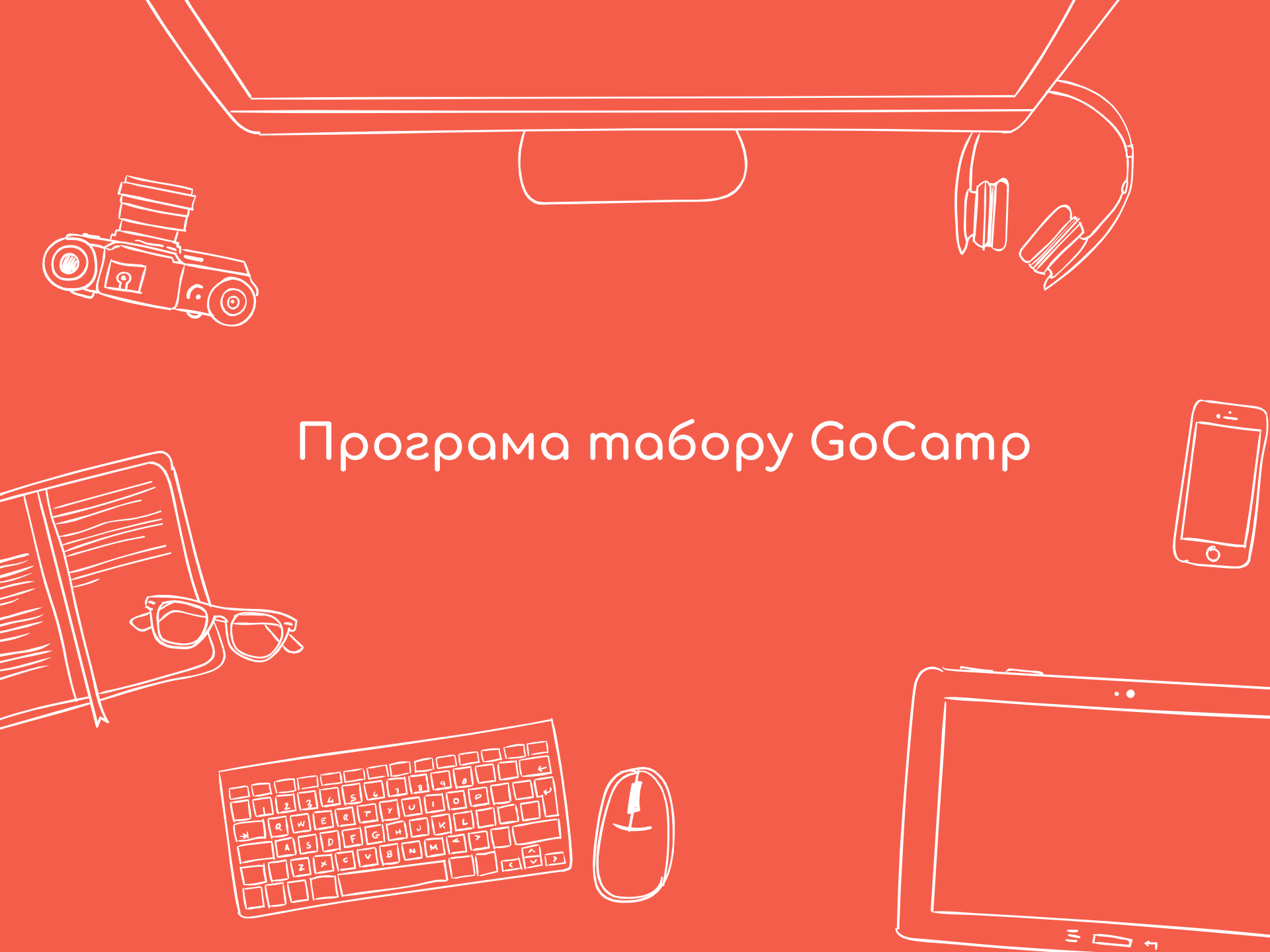


Програма табору GoCamp



КОМАНДА ТАБОРУ



**Вчитель
Англійської мови**

Відповідає за проведення табору та наповнення програми



Волонтер

бере участь у таборі як *інструктор* (готує і проводить ділянки програми) та допомагає учням у роботі з командами



2-3 учнів старших класів

проводять різні таборіві активності (ігри, експерименти, співи, інше).



ОСНОВНІ АКТИВНОСТІ ПРОГРАМИ

Тема дня

Робота над проектами

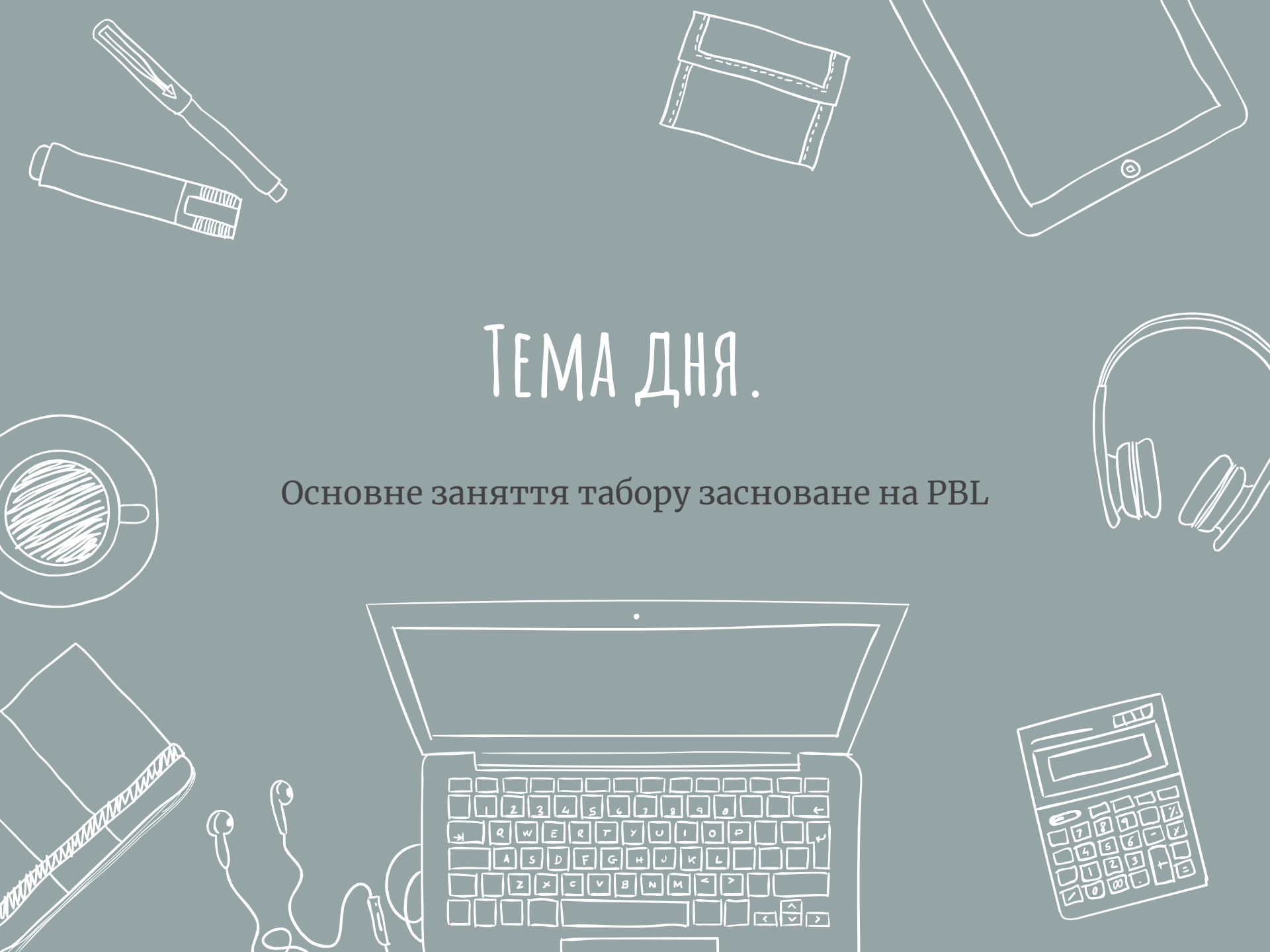
SCRUM. Цілі

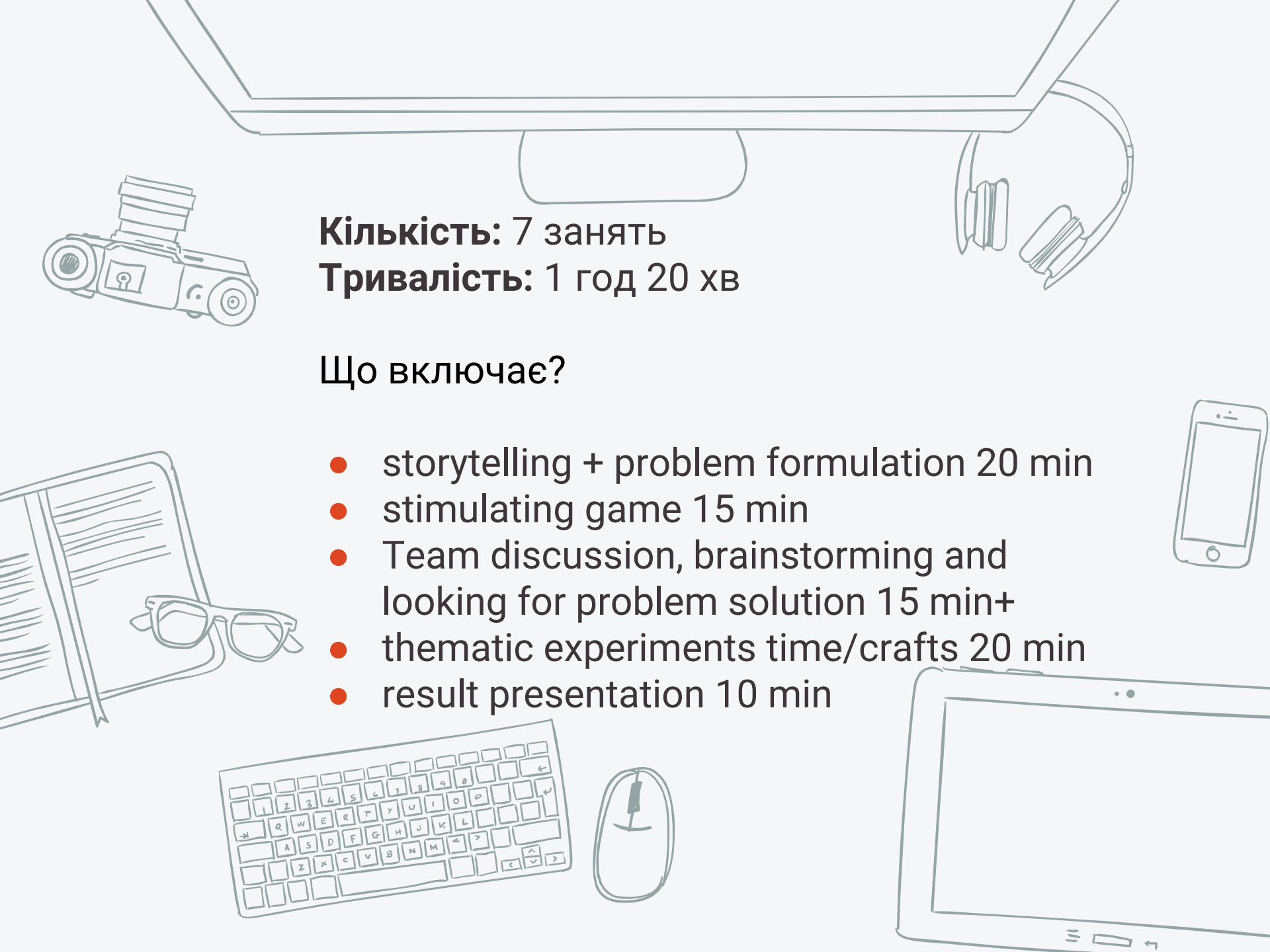
**Творчі
представлення,
співи**

**Ігри,
спортивні
активності**

ТЕМА ДНЯ.

Основне заняття табору засноване на PBL





Кількість: 7 занять
Тривалість: 1 год 20 хв

Що включає?

- storytelling + problem formulation 20 min
- stimulating game 15 min
- Team discussion, brainstorming and looking for problem solution 15 min+
- thematic experiments time/crafts 20 min
- result presentation 10 min



Кількість учасників	50
К-сть команд	5
Вік	10-15 років
Тривалість	10 основних днів + 3 варіативні

Тематика табору: _____

дата/ час	9.00-9.40	9.40-10.20	10.20-11.00	11.00-11.40	11.40-12.20	12.20-12.30	12.30-13.00
відкриття табору (якщо розпочинаємо до приїзду волонтера). Варіант 1	Відкриття табору. Розповідь про тему табору. ice breaker games		Гра тематична	Створюємо та домовляємося про правила табору	Готуємо креативне представлення школи від учасників табору для волонтера	Brunch	Готуємо креативне представлення школи від учасників табору для волонтера
День 1 Варіант 2	Відкриття табору з волонтером	Знайомство з волонтером 30 хв (ігри на знайомство) перша Тема ДНЯ (1 год): -storytelling + problem formulation 20 min -stimulating game 10 min -Team discussion, brainstorming and looking for problem solution 15 min+ - thematic experiments time/crafts 20 min -result presentation 15 min		Поділ на таборові команди усіх учасників. Команди придумують представлення (малюють емблему-логотип, своє мото-кричалку + що вони очікують від табору)	Гра-квест	Brunch (приносять яблука, банани для перекусу, бутерброди)	-представлення команд (логотип, кричалка) - очікування команди від табору 20 хв -завдання для команд (кожному подумати про ідею, щоб вони могли змінити в своїй школі, селі, містечку у заданій тематиці табору (спорт та здоров'я, лідерство, громадянське суспільство, інше).
День 2	Друга Тема ДНЯ: - storytelling + problem formulation 20 min - stimulating game 15 min - Team discussion, brainstorming and looking for problem solution 15 min+ - thematic experiments time/crafts 20 min - result presentation 10 min		Icebreaker Activities	Робота над проектом №1		Brunch	Співи (пісні англ мовою)



РОБОТА НАД ПРОЕКТОМ.

учні самостійно працюють над пошуком рішення комплексного запитання або проблеми через реалізацію власних проектів



Що включає?






Тривалість: 1 год 20 хв

Кількість: 8 занять

- 5 основних
- 1 заняття учні готують самостійно
- Перегляд фільму, особиста історія
- Презентація проектів



Методики

- 
- 
- 
- Brainstorm
 - SCRUM
 - Gamification

*опис усіх занять по проектах буде надіслано усім учасникам

ЯК РОЗПОЧАТИ РОБОТУ НАД ПРОЕКТАМИ?

Підготувати
тематичні
сфери

Наприклад,
екологічна, мистецтво,
громадянське
суспільство,
самоврядування

DRIVING
QUESTION

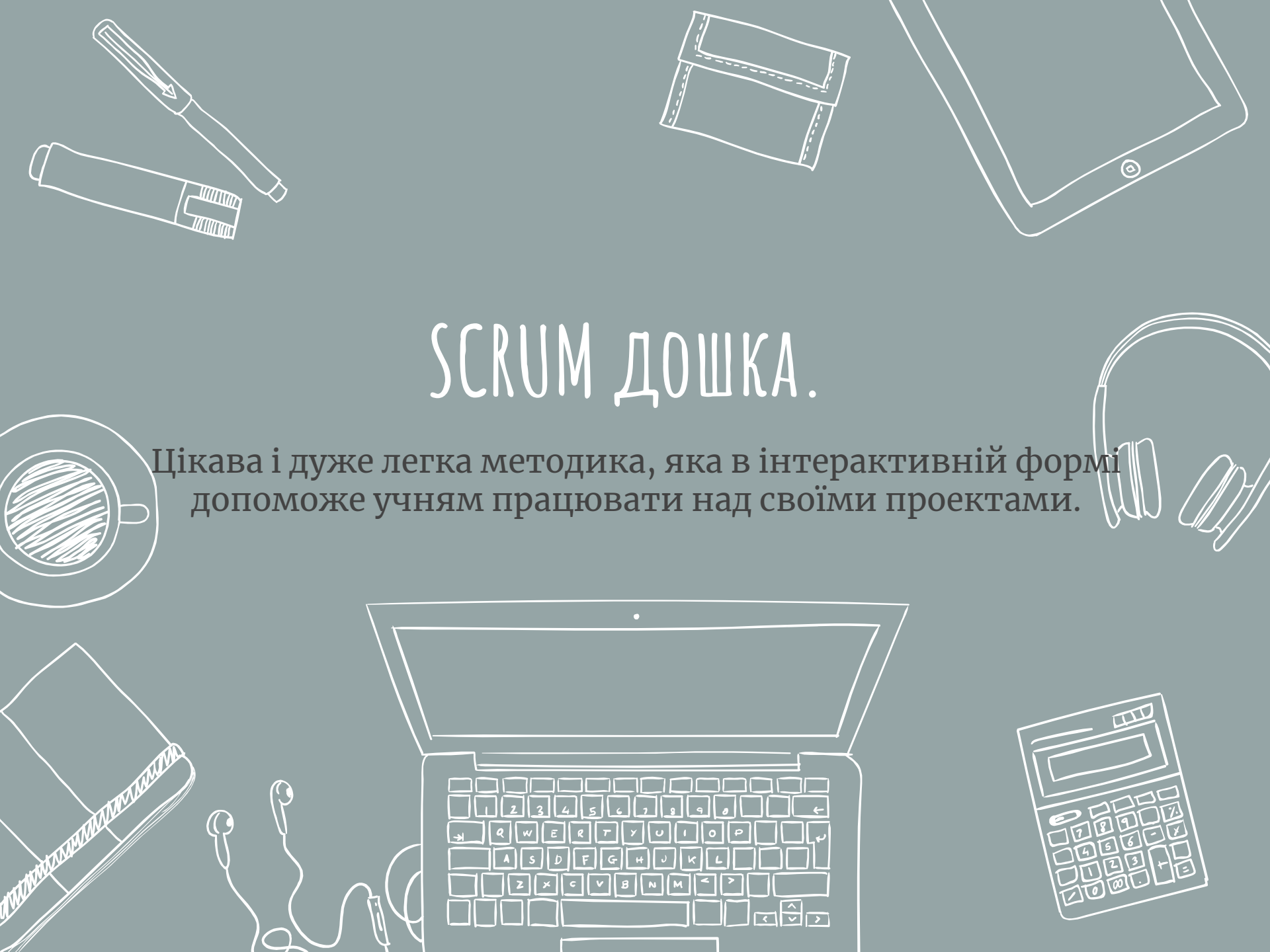
До кожної з обраних
тем

Поділ на
команди

Відповідно до
зацікавлень учнів

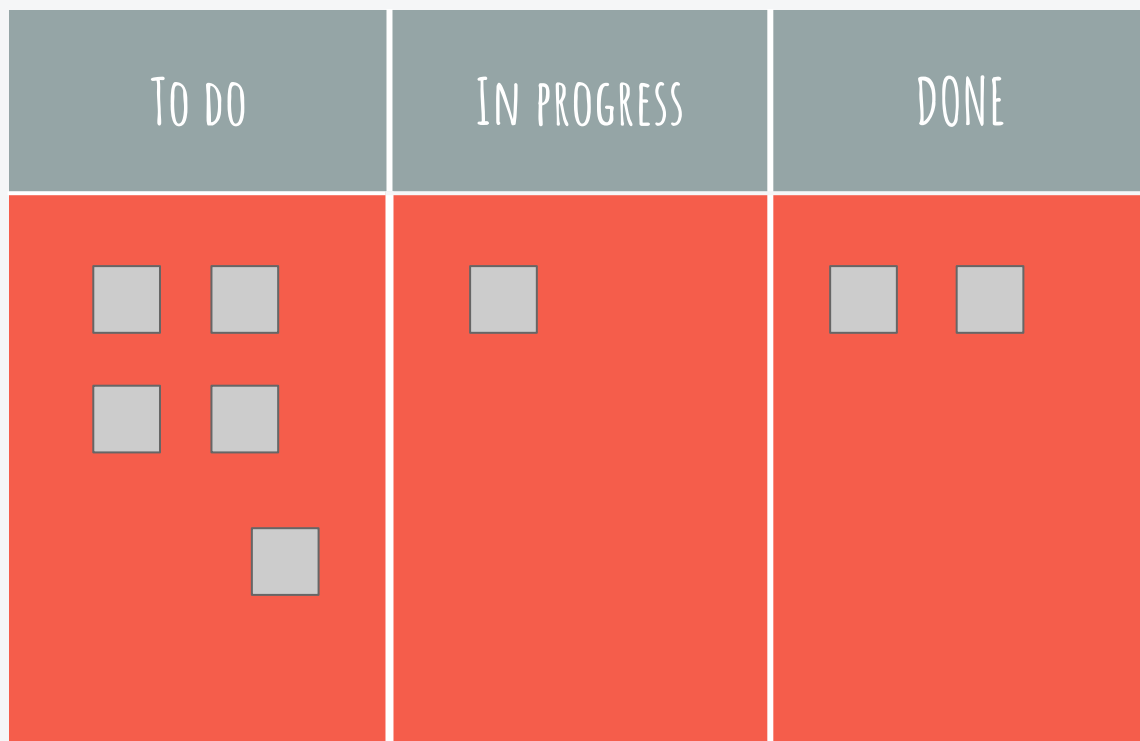
SCRUM ДОШКА.

Цікава і дуже легка методика, яка в інтерактивній формі допоможе учням працювати над своїми проектами.





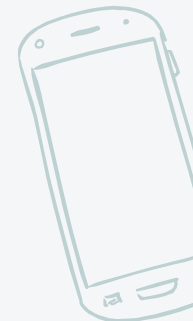
SCRUM ДОШКА



*Що потрібно
зробити?





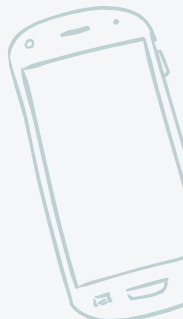

*Що в процесі
роботи?

*що вже
зроблено





КОРИСТУЮЧИСЬ МЕТОДИКОЮ SCRUM КОМАНДИ ЗМОЖУТЬ:

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 1) зрозуміти об'єм їхніх робіт та завдань;
 - 2) розділити обов'язки між усіма членами команди;
 - 3) розуміти чи встигає команда реалізувати свій проект чи ні



ТВОРЧІ ПРЕДСТАВЛЕННЯ, СПІВИ



ТАБОРОВІ АКТИВНОСТІ



Презентація команд
(назва, лого, мото)



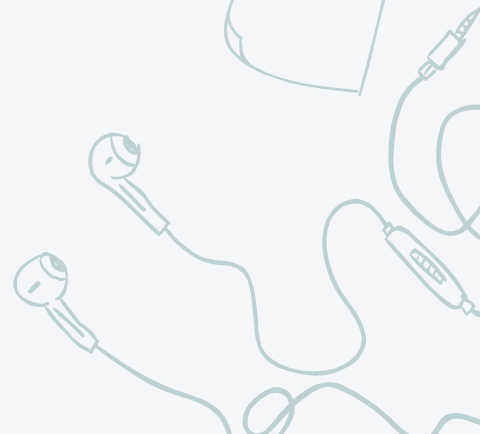
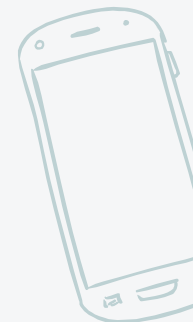
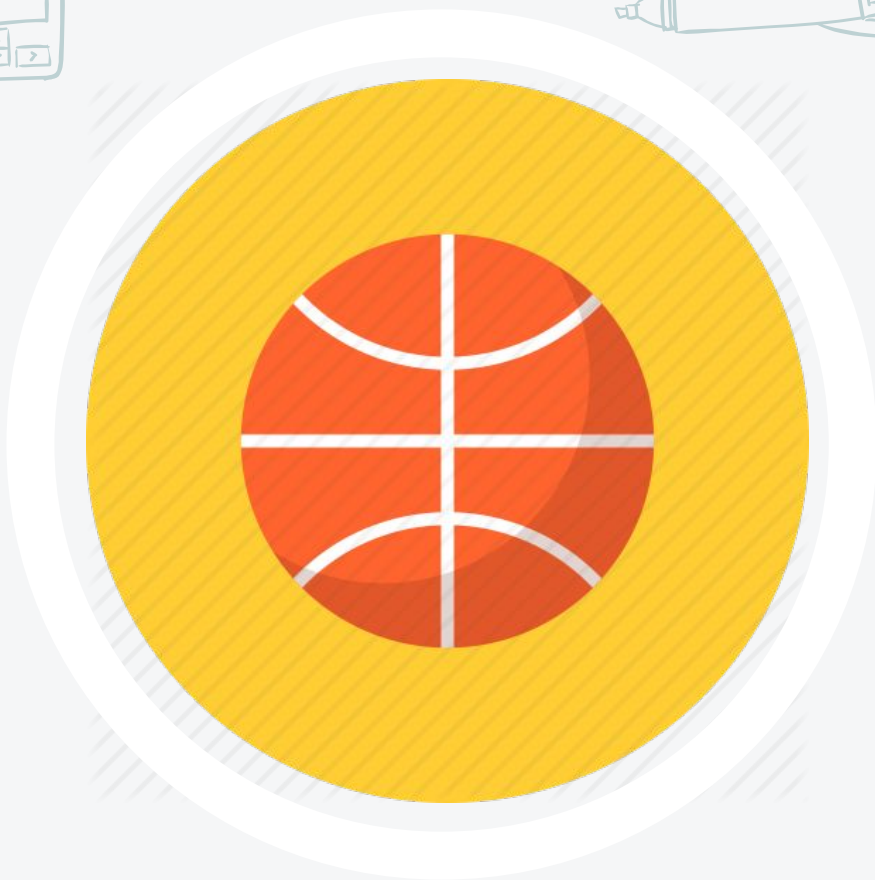
Зйомка і презентація відео “Як це було?”
(Протягом всього табору)



Презентація проектів



Співи англійською мовою
(3-4 рази протягом табору)



ІГРИ, СПОРТИВНІ АКТИВНОСТІ

ТАБОРОВІ СПОРТИВНІ АКТИВНОСТІ



Team building games



ГРА квест



Icebreaker Activities



Спортивні естафети між командами



Слідкуйте за нашою групою



The background is a solid dark red color. It is decorated with white line-art illustrations of various objects: a pair of glasses and a pen in the top left; a notebook and a pen in the top right; a watch in the bottom left; and a keyboard in the bottom center. The central text is in a white, hand-drawn, sans-serif font.

Дякуємо)

Залишилися запитання?

Ви отримаєте усі методичні матеріали, приклад програми та розписані заняття по проектах